

Файл **Models\_ex\_Lexer\_Test.mbp** содержит примеры, демонстрирующие работу блока Lexer, его функциональные возможности.

Примеры предназначены для наглядного изучения пользователем функций блоков и возможности экспериментально усвоить, как работают приведённые в примере Models\_ex\_Lexer\_Test.

Рассматриваемые в примере задачи:

- Арифметические операции;
- Математические операции с использованием блоков библиотеки «Математика»
- Ветвление IF и реализованная программа индикации значений 4х-значных чисел
  - а) LEXER с использованием IQ математики
  - б) LEXER с использованием FLOAT математики
- Калькулятор, и на его базе, Расчет параметров ПИ регулятора.
- Формирование кривой задания по заданным точкам

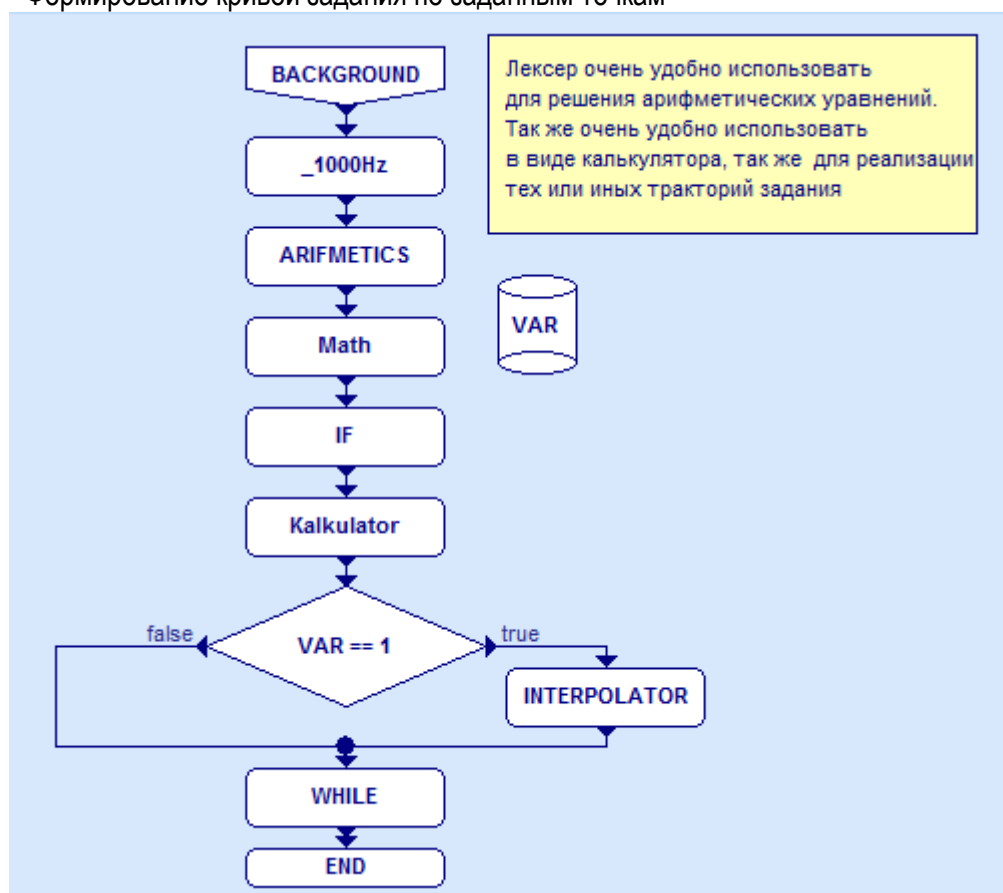


Рис. 1. Корневое поле набора

Формула **\_1000Hz** выполняет функцию делителя частоты и создания прерывания на частоте 1000Гц.

## ARIFMETICS

LEXER можно использовать для проведения простейших арифметических операций:

- a \* b - умножение;
- a / b - деление;
- a + b - арифметический плюс;
- a -- b - арифметический минус;
- a – унарный минус;
- +a – унарный плюс;

Пример реализации:

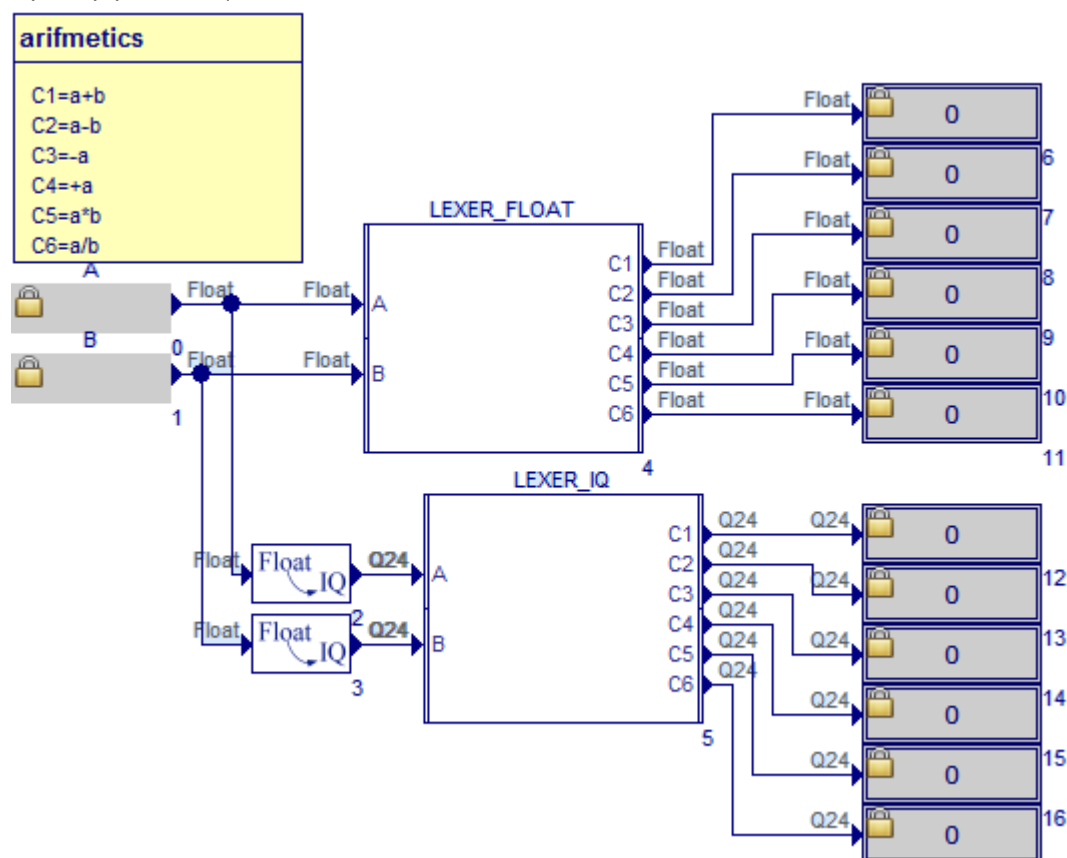


Рис. 2 простейшие арифметические операции

Задание для блока формируются переменными A и B в форматах FLOAT (с плавающей точкой) и IQ (фиксированная точка).

Для настройки блока Lexer нам необходимо объявит входные, выходные, локальные переменные. Особенность локальных переменных: при каждом обращении к блоку LEXER их значения обнуляются.

Текстовая интерпретация исполнительного кода выглядит следующим образом:

```
* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
  (* Input variables *)
  INPUT_VAR
  A : FLOAT;
  B : FLOAT;
  END_VAR
```

```
(* Output variables *)
OUTPUT_VAR
C1 : FLOAT;  (*арифм +*)
C2 : FLOAT;  (*арифм -*)
C3 : FLOAT;  (*унарный +*)
C4 : FLOAT;  (*унарный -*)
C5 : FLOAT;  (*умножение*)
C6 : FLOAT;  (*деление*)
END_VAR
(* Local variables *)
LOCAL_VAR
TMP : FLOAT;
END_VAR
(* Body text *)
C1 := A+B;
C2 := A-B;
TMP := A;
TMP := -TMP;
C3 := TMP;
TMP := A;
TMP := +TMP;
C4 := TMP;
C5 := A*B;
C6 := A/B;
END_PROGRAM
```

## MATH

LEXER позволяет интегрировать блоки из библиотек MexBIOСа, данная функция расширяет возможности его использования. В примере приведены математические операции с использованием блоков библиотеки «математика»

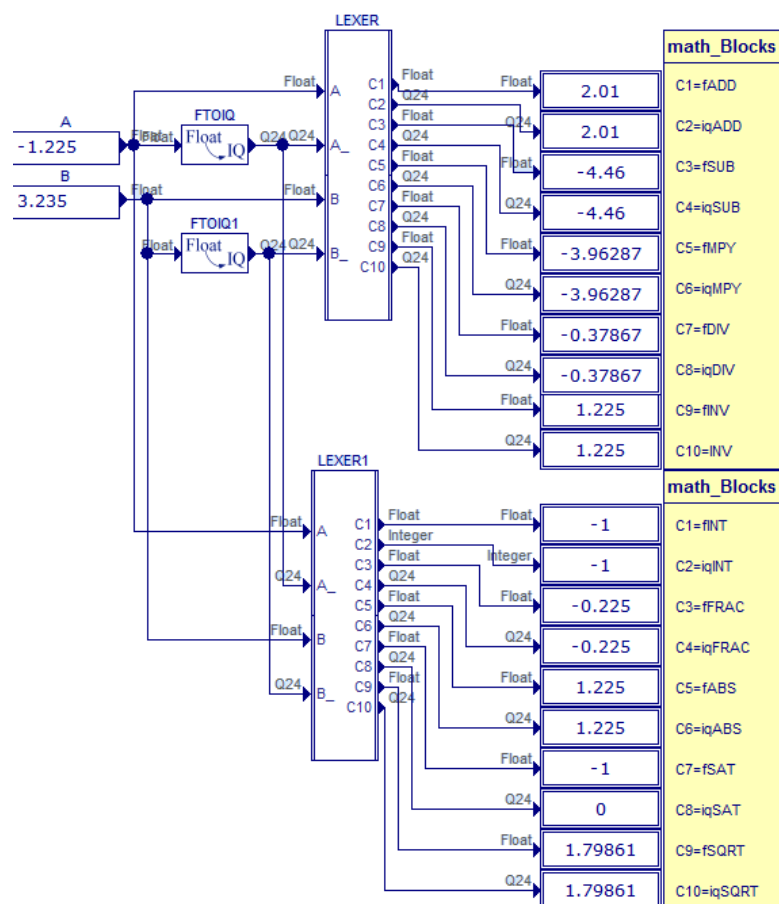


Рис. 3 Пример использования блоков библиотеки

Листинг программы блока LEXER использование блоков из библиотеки «математика»:

```
(* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
  (* Input variables *)
  INPUT_VAR
  A : FLOAT;
  A_ : Q24;
  B : FLOAT;
  B_ : Q24;

  END_VAR
  (* Output variables *)
  OUTPUT_VAR
  C1 : FLOAT; (*A+B*)
  C2 : Q24; (*A+B Q24*)
  C3 : FLOAT; (*A-B*)
```

```

C4 : Q24;      (*A-B Q24*)
C5 : FLOAT;    (*A*B*)
C6 : Q24;      (*A*B Q24*)
C7 : FLOAT;    (*A/B*)
C8 : Q24;      (*A/B Q24*)
C9 : FLOAT;    (*A=-A*)
C10: Q24;      (*A=-A Q24*)

  END_VAR
(* Local variables *)
LOCAL_VAR
END_VAR
(* Body text *)
C1:= fADD(A,B);
C2:= ADD(A_,B_);
C3:=fSUB(A,B);
C4:=SUB(A_,B_);
C5:= fMPY(A,B);
C6:= iqMPY(A_,B_,INT(24));
C7:= fDIV(A,B);
C8:= iqDIV(A_,B_,INT(24));
C9:= fINV(A);
C10:= INV(A_);
END_PROGRAM

```

#### Листинг программы блока LEXER2:

```

(* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
  (* Input variables *)
  INPUT_VAR
  A : FLOAT;
  A_ : Q24;
  B : FLOAT;
  B_ : Q24;
  END_VAR
  (* Output variables *)
  OUTPUT_VAR
  C1 : FLOAT; (*INT(A)*)
  C2 : INT;   (*INT(A) INT*)
  C3 : FLOAT; (*REAL(A)*)
  C4 : Q24;   (*REAL(A) Q24*)
  C5 : FLOAT; (*ABS(A)*)
  C6 : Q24;   (*ABS(A) Q24*)
  C7 : FLOAT; (*SAT(A)*)
  C8 : Q24;   (*SAT(A) Q24*)
  C9 : FLOAT; (*SQRT(A)*)
  C10: Q24;   (*SQRT(A)*)

  END_VAR
  (* Local variables *)
  LOCAL_VAR
  END_VAR
  (* Body text *)

  C1:= fINT(A);
  C2:= iqINT(A_,INT(24));
  C3:=fFRAC(A);

```

```

C4:=iqFRAC(A_,INT(24));
C5:= fABS(A);
C6:= ABS(A_);
C7:= fSAT(A,1,-1);
C8:= iqSAT(A_,INT(1),INT(-1),INT(24));
C9:= fSQRT(B);
C10:= iqSQRT(B_,INT(24));
END_PROGRAM

```

### Реализация ветвлений IF в LEXER:

Рассмотрим пример реализации программы формирования сдвига точки для 4х символьного сегментного индикатора В двух вариантах. В формате Float, и в формате Q10.

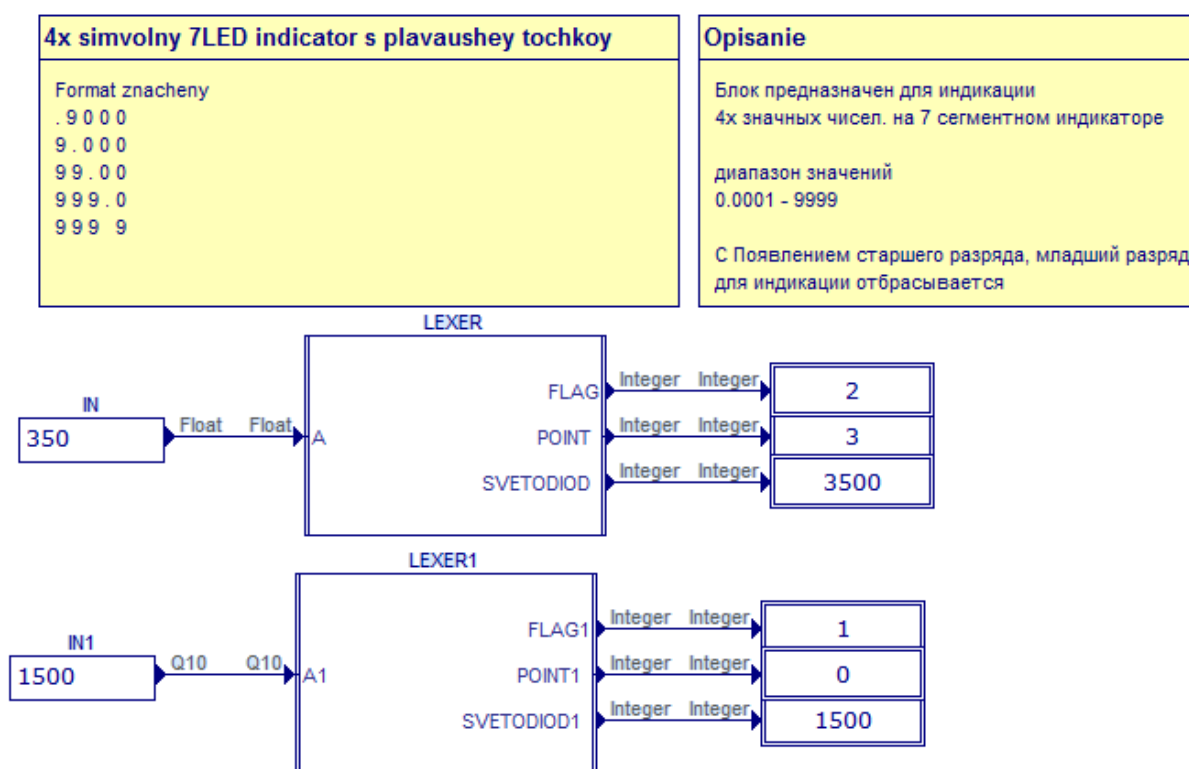


Рис. 4 Изображение: использования LEXER ветвления

Алгоритм программы можно описать следующим образом:

На вход блока подается значение в диапазоне [9999.999-0.001] на индикацию отправляются только 4 старших разряда, следовательно необходимо произвести сдвиг значений и выставить точки (POINT), отделяющие целую часть от дробной:

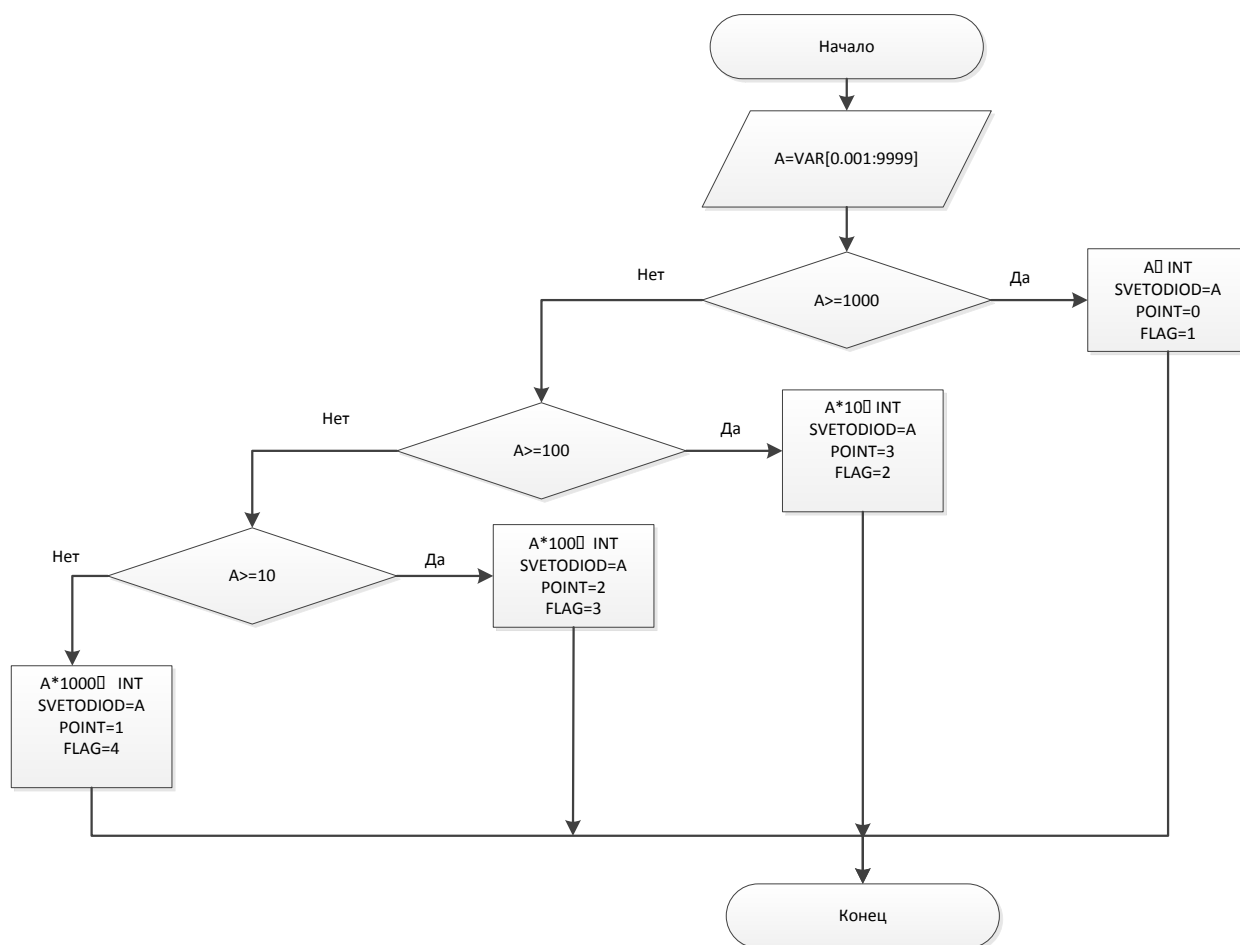


Рис. 5 Алгоритм работы программы формирования данных для 4х старших разрядов 7 сегментного индикатора

Текстовая реализация алгоритма представлена в программном коде LEXERa  
В FLOAT реализации:

```

(* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
  (* Input variables *)
  INPUT VAR
  A : FLOAT;
END_VAR
  (* Output variables *)
  OUTPUT_VAR
  FLAG      : INT;
  POINT     : INT;
  SVETODIOD : INT;
END_VAR
  (* Local variables *)
  LOCAL_VAR
  _1000 : FLOAT :=1000;
  _100  : FLOAT :=100;
  _10   : FLOAT :=10;
  TMP_FLOAT : FLOAT :=0;
  TMP_INT   : INT   :=0;

```

```

END VAR
(* Body text *)
IF      A>= 1000 THEN FLAG:=INT(1); POINT:=INT(0);
TMP_FLOAT:=A; TMP_INT:=FTOIQ(TMP_FLOAT,0); SVETODIOD:=TMP_INT;
ELSE_IF A>= 100 THEN FLAG:=INT(2); POINT:=INT(3);
TMP_FLOAT:=A*10; TMP_INT:=FTOIQ(TMP_FLOAT,0); SVETODIOD:=TMP_INT;
ELSE_IF A>= 10 THEN FLAG:=INT(3); POINT:=INT(2);
TMP_FLOAT:=A*100; TMP_INT:=FTOIQ(TMP_FLOAT,0); SVETODIOD:=TMP_INT;
ELSE_IF A< 10 THEN FLAG:=INT(4); POINT:=INT(1);
TMP_FLOAT:=A*1000; TMP_INT:=FTOIQ(TMP_FLOAT,0); SVETODIOD:=TMP_INT;
END_IF
END PROGRAM

```

В IQ реализации. (Так как диапазон входных значений принадлежит диапазону [9999-0.0001] целесообразно выбрать формат расчет в Q10):

```

(* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
(* Input variables *)
INPUT_VAR
A1 : Q10;
END_VAR
(* Output variables *)
OUTPUT_VAR
FLAG1      : INT;
POINT1     : INT;
SVETODIOD1 : INT;
END_VAR
(* Local variables *)
LOCAL_VAR
_1000 : Q10 :=1000;
_100  : Q10 :=100;
_10   : Q10 :=10;
TMP_FLOAT : Q10 :=0;
TMP_INT   : INT :=0;
TMP_FRAQ  : Q10 :=0;

END_VAR
(* Body text *)

IF      A1>= 1000 THEN FLAG1:=INT(1); POINT1:=INT(0);
TMP_FLOAT:=A1;
TMP_FRAQ:=Q10(0.5)+iqFRAC(TMP_FLOAT,INT(10));

TMP_FLOAT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));
TMP_FLOAT:=IQTOIQ(TMP_FLOAT,INT(0),INT(10));
TMP_FLOAT:=TMP_FLOAT+TMP_FRAQ;
TMP_INT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));

SVETODIOD1:=TMP_INT;

ELSE_IF A1>= 100 THEN FLAG1:=INT(2); POINT1:=INT(3);
TMP_FLOAT:=iqMPY(A1,Q10(10),INT(10));
TMP_FRAQ:=Q10(0.5)+iqFRAC(TMP_FLOAT,INT(10));

TMP_FLOAT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));
TMP_FLOAT:=IQTOIQ(TMP_FLOAT,INT(0),INT(10));

```



```

TMP_FLOAT:=TMP_FLOAT+TMP_FRAQ;
TMP_INT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));

SVETODIOD1:=TMP_INT;

ELSE_IF A1>= 10 THEN FLAG1:=INT(3); POINT1:=INT(2);
TMP_FLOAT:=iqMPY(A1,Q10(100),INT(10));
TMP_FRAQ:=Q10(0.5)+iqFRAC(TMP_FLOAT,INT(10));

TMP_FLOAT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));
TMP_FLOAT:=IQTOIQ(TMP_FLOAT,INT(0),INT(10));
TMP_FLOAT:=TMP_FLOAT+TMP_FRAQ;
TMP_INT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));

SVETODIOD1:=TMP_INT;

ELSE_IF A1< 10 THEN FLAG1:=INT(4);POINT1:=INT(1);
TMP_FLOAT:=iqMPY(A1,Q10(1000),INT(10));
TMP_FRAQ:=Q10(0.5)+iqFRAC(TMP_FLOAT,INT(10));

TMP_FLOAT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));
TMP_FLOAT:=IQTOIQ(TMP_FLOAT,INT(0),INT(10));
TMP_FLOAT:=TMP_FLOAT+TMP_FRAQ;
TMP_INT:=iqINT(TMP_FLOAT,INT(10));

SVETODIOD1:=TMP_INT;
END_IF
END_PROGRAM

```

## KALKULATOR

LEXER удобно использовать в качестве калькулятора, для текстовой записи арифметических, математических формул. В качестве примера приведем расчет параметров ПИД регулятора с коррекцией интегрального насыщения

Структурная схема ПИД регулятора с коррекцией интегрального насыщения представлена на Рис. 6  
Структурная схема ПИД регулятора с коррекцией интегрального насыщения.

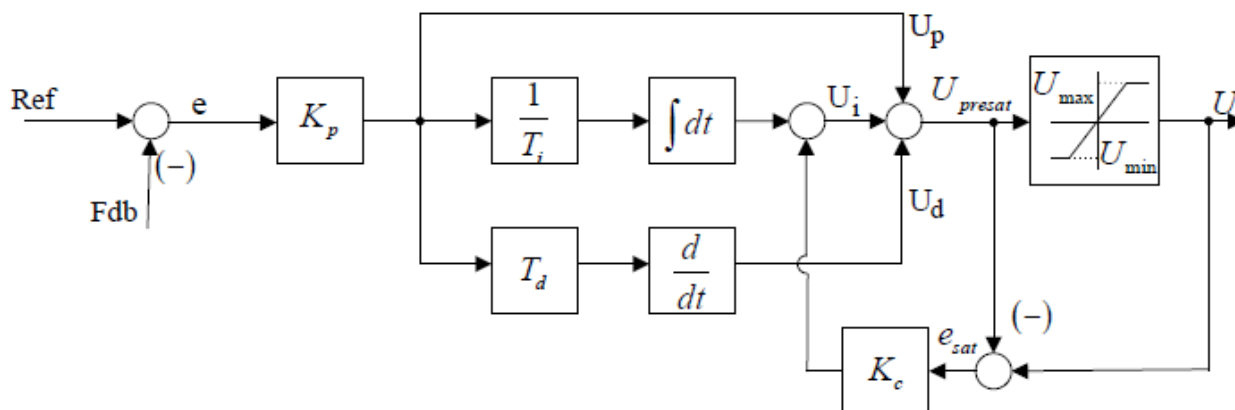


Рис. 6 Структурная схема ПИД регулятора с коррекцией интегрального насыщения.

Дифференциальное уравнение для ПИД регулятора имеет вид[1]:

$$U_{presat}(t) = U_p(t) + U_i(t) + U_d(t) \quad (1)$$

Каждое слагаемое представляет собой:

Пропорциональную составляющую:

$$U_p(t) = K_p \cdot e(t) \quad (2)$$

Дифференциальную составляющую:

$$U_i(t) = \frac{K_p}{T_i} \cdot \int_0^t e(\zeta) d\zeta + K_c \cdot (U(t) - U_{presat}(t)) \quad (3)$$

Выражения 1-4 могут быть дискретизованы согласно первой разностной схеме, тогда:

Уравнение ПИД регулятора:

$$U_{presat}(k) = U_p(k) + U_i(k) + U_d(k) \quad (4)$$

Пропорциональная составляющая:

$$U_p(k) = K_p \cdot e(k) \quad (5)$$

Интегральная составляющая с коррекцией интегрального насыщения

$$U_i(k) = U_i(k-1) + k_p \frac{T_d}{T} \cdot e(k) + K_c \cdot (U(k) - U_{presat}(k)) \quad (6)$$

Дифференциальная составляющая:

$$U_i(k) = k_p \frac{T_d}{T} \cdot (e(k) - e(k-1)) \quad (7)$$

Для сокращения записи вводим коэффициент  $k_i = \frac{T_s}{T_i}$  и  $k_d = \frac{T_d}{T_s}$  тогда интегральная составляющая с коррекцией интегрального насыщения и дифференциальная составляющая примут вид:

$$U_i(k) = U_i(k-1) + k_i \cdot U_p(k) + k_c \cdot (U(k) - U_{presat}(k)) \quad (8)$$

$$U_d(k) = k_d \cdot (U_p(k) - U_p(k-1)) \quad (9)$$

Где  $T_s$  – время дискретизации (с)

Определение параметров коэффициентов усиления ПИД регулятора:

Параметры системы:

Таблица 1- Параметры системы

$R_a$ , Ом	$L_a$ , Гн	$f_t$ , Гц	$k_{tp}$	$N_{zs}$	$I_{max}$ , А
73	0.151	5000	46	10	1

Где

$R_a$ ,- сопротивление обмотки статора;

$L_a$  – индуктивность обмотки статора;

$f_t$ – частота расчет контура;

$k_{tp}$ – коэффициент передачи преобразователя DC-bus;

$N_{zs}$  – выход с датчика тока отсчетов в формате Q24;

$I_{max}$  – максимальное значение тока в формате Q24;

Период расчета контура:

$$T_s = \frac{1}{f_t} = \frac{1}{5000} = 0.0002 \text{ c} \quad (10)$$

Постоянная времени обмотки

$$T_a = \frac{L_a}{R_a} = \frac{0.151}{73} = 0.00207 \text{ c} \quad (11)$$

Малая некомпенсируемая постоянная времени преобразователя:

$$T_{mt} = \frac{1}{f_t} = \frac{1}{2 * 5000} = 0.0001 \text{ c} \quad (12)$$

Расчет регулятора:

Коэффициент ОС по току:

$$k_t = \frac{N_z}{I_{max}} = \frac{10}{1} = 10 \quad (13)$$

Постоянная времени контура:

Коэффициент усиления регулятора:

$$k_{rt} = \frac{T_{rt} \cdot R_a}{k_t \cdot 2 \cdot T_{mt} \cdot k_{tp}} = \frac{0.00207 \cdot 73}{10 \cdot 8 \cdot 0.0001 \cdot 46} = 0.415761 \quad (14)$$

$$k_i = \frac{T_s}{T_{rt}} = \frac{0.0002}{0.00207} = 0.0966 \quad (15)$$

Программная реализация в коде для LEXER

```
(* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
  (* Input variables *)
  INPUT_VAR
  R : FLOAT;
  L : FLOAT;
  Kt: FLOAT;
  Ktp : FLOAT;
  Ts : FLOAT;

  END_VAR
  (* Output variables *)
  OUTPUT_VAR
  Kr : FLOAT;
  Ki : FLOAT;
  Kc : FLOAT;
  END_VAR
  (* Local variables *)
  LOCAL_VAR
  Ta : FLOAT:=1;
  Tmt: FLOAT:=1;
  END_VAR
  (* Body text *)
```

```

IF R<>0 THEN
IF L<>0 THEN
IF Ktp<>0 THEN
IF Kt<>0 THEN
IF Ts<>0 THEN

Ta:=L/R;
Tmt:=Ts/2;
Kr:=Ta*R/(Kt*Tmt*8*Ktp);
Ki:=Ts/Ta;
Kc:=Ts/Ta;
END_IF
END_IF
END_IF
END_IF
END_IF

END_PROGRAM

```

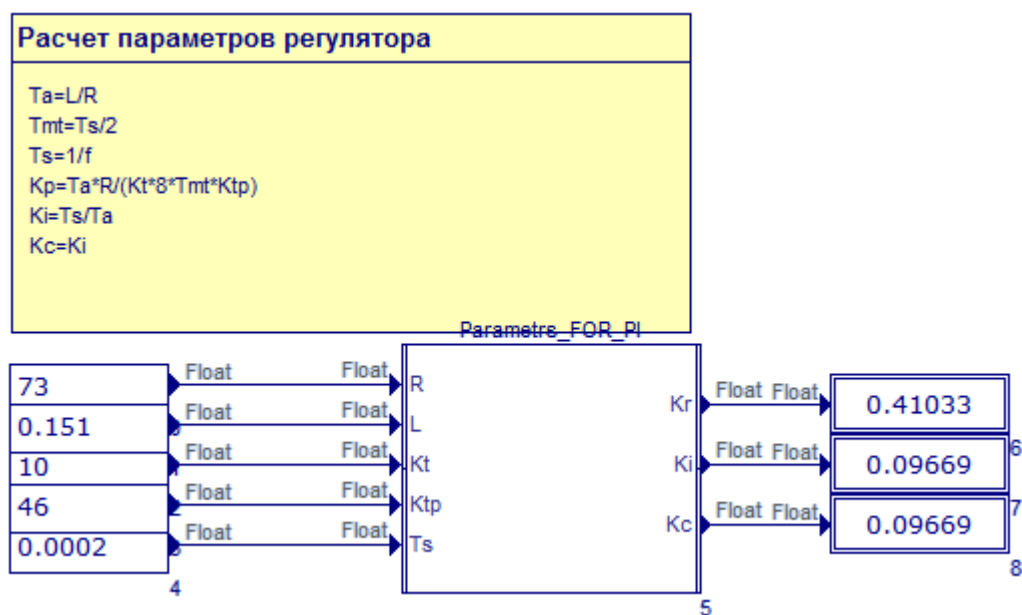


Рис. 7 Расчет параметров регулятора с использованием блока LEXER

## INTERPOLATION

В качестве дополнительного примера применения ветвления IF в функциональных возможностях LEXER реализуем блок линейной интерполяции по заданным точкам и входному управляющему воздействию:

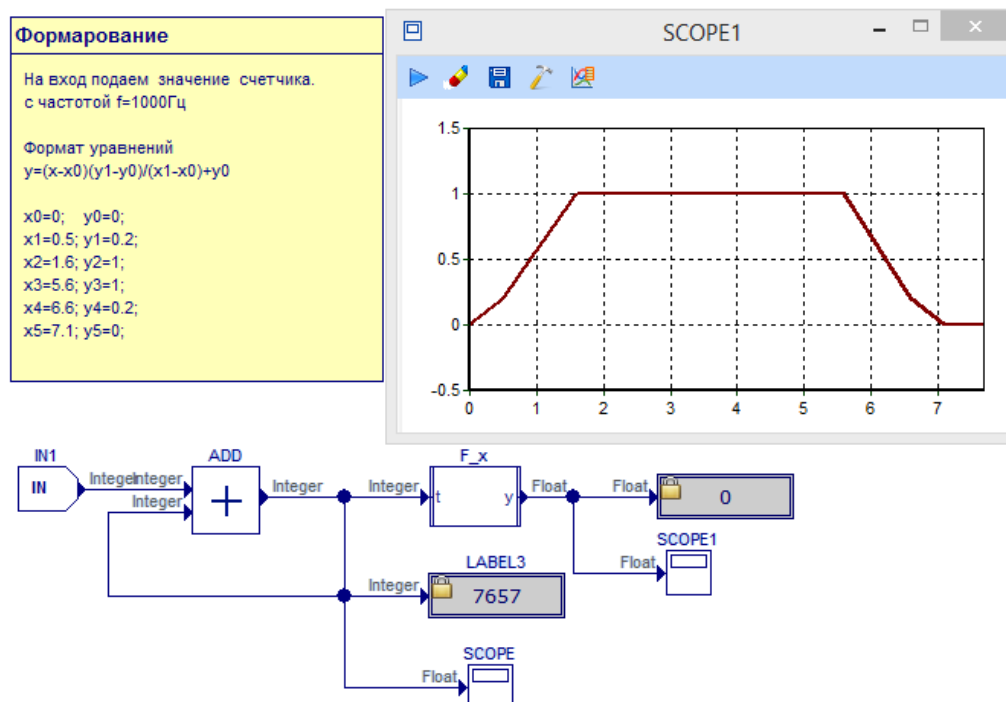


Рис. 8 Реализация блока Линейной интерполяции на базе функциональных возможностей LEXERa

## Листинг программы:

```
(* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
  (* Input variables *)
  INPUT_VAR
  t : INT;

  END_VAR
  (* Output variables *)
  OUTPUT_VAR
  y : FLOAT;
  END_VAR
  (* Local variables *)
  LOCAL_VAR
  x0: FLOAT:=0;
  x1: FLOAT:=0.5;
  x2: FLOAT:=1.6;
  x3: FLOAT:=5.6;
  x4: FLOAT:=6.6;
  x5: FLOAT:=7.1;
  y0: FLOAT:=0;
  y1: FLOAT:=0.2;
  y2: FLOAT:=1;
  y3: FLOAT:=1;
  y4: FLOAT:=0.2;
  y5: FLOAT:=0;

  tmp_float: FLOAT;
  tmp_int   : INT;

  tmp_x1    : FLOAT;
  tmp_x0    : FLOAT;
  tmp_y1    : FLOAT;
  tmp_y0    : FLOAT;

  END_VAR
  (* Body text *)
  tmp_int:=t;
  tmp_float:=IQTOF(tmp_int,0)/1000;

  IF tmp_float<=x1 THEN
    tmp_x0:=x0;
    tmp_x1:=x1;
    tmp_y0:=y0;
    tmp_y1:=y1;
  END_IF

  IF tmp_float>x1 THEN IF tmp_float<=x2 THEN
    tmp_x0:=x1;
    tmp_x1:=x2;
    tmp_y0:=y1;
    tmp_y1:=y2;
  END_IF
  END_IF

  IF tmp_float>x2 THEN IF tmp_float<=x3 THEN
```

```

tmp_x0:=x2;
tmp_x1:=x3;
tmp_y0:=y2;
tmp_y1:=y3;
END_IF
END_IF

IF tmp_float>x3 THEN IF tmp_float<=x4 THEN
tmp_x0:=x3;
tmp_x1:=x4;
tmp_y0:=y3;
tmp_y1:=y4;
END_IF
END_IF

IF tmp_float>x4 THEN IF tmp_float<=x5 THEN
tmp_x0:=x4;
tmp_x1:=x5;
tmp_y0:=y4;
tmp_y1:=y5;
END_IF
END_IF

IF tmp_float>x5 THEN
tmp_x0:=x5;
tmp_x1:=x5;
tmp_y0:=y5;
tmp_y1:=y5;

ELSE
y:=(tmp_float-tmp_x0)*(tmp_y1-tmp_y0)/(tmp_x1-tmp_x0)+tmp_y0;
END_IF

END_PROGRAM

```

Изменение входной величины реализовано на базе счетчика с частотой 1000Гц. Интерполяция осуществляется по формуле:  $y=(x-x_0)(y_1-y_0)/(x_1-x_0)+y_0$ . Данная функциональная возможность позволяет формировать задание, нагрузочные характеристики.

## WHILE

Использование While в функционале LEXER позволяет проводить оценку выходных переменных, вести статистику. В качестве примера на использования функции WHILE в блоке LEXER рассмотрим подсчет суммы чисел данной формулы:

$$y = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k_n!} \quad (16)$$

Структурный вид программы выглядит следующим образом:

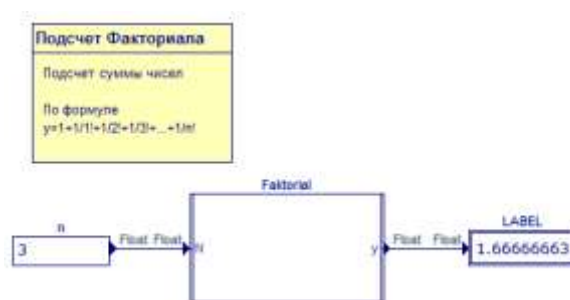


Рис. 9 Структурная схема подсчета суммы чисел

Листинг программы:

```

(* Main program *)
(* Supported types: INT, FLOAT, Q1-Q30 *)
PROGRAM main
  (* Input variables *)
  INPUT_VAR
N: FLOAT;
END_VAR
  (* Output variables *)
  OUTPUT_VAR
y: FLOAT;
END_VAR
  (* Local variables *)
  LOCAL_VAR
f1 : FLOAT:=1;
f1_tmp: FLOAT:=1;
y_tmp : FLOAT:=0;
END_VAR
  (* Body text *)
WHILE N>=f1 THEN
f1_tmp:=f1_tmp* 1/f1;
y_tmp:=y_tmp+f1_tmp;
f1:=f1+1;
y:=y_tmp;
END_WHILE
END_PROGRAM

```